

## IHM 3D

### CONTEXTE

OPTIS développe des logiciels d'optique et d'éclairage depuis de nombreuses années. Ces logiciels permettent la simulation de systèmes complexes : optiques de phares, guides de lumières, architecture, systèmes CAO, ...  
Ces simulations fournissent, entre autres, des résultats photo réalistes physiquement corrects pouvant être calculés et exploités en temps réel. Le réalisme obtenu peut être ainsi amélioré via des salles de réalité virtuelle et d'autres systèmes immersifs.  
Afin d'améliorer l'utilisation de ces solutions dans des systèmes immersifs, nous souhaitons enrichir notre module d'interfaces graphique en 3D.

### SUJET

Pendant son stage, l'étudiant intégrera l'équipe de recherche et développement de l'entreprise. Après avoir étudié les solutions logicielles OPTIS disponibles sur des systèmes de réalité virtuelle il devra définir un ou plusieurs cas d'utilisation d'IHM 3D. Il réalisera ensuite un état de l'art sur ce sujet et mettra en œuvre un prototype mettant en scène ces cas d'utilisation. Si nécessaire, OPTIS fournira les moyens matériels nécessaires pour cette étude, et une formation sur une plateforme de réalité virtuelle interne.

### DETAILS

Le stage se déroulera à Toulon, durant 4 à 6 mois.  
Le stagiaire s'insérera dans une équipe d'ingénieurs opticiens et informaticiens.

### PROFIL

Stage de fin d'étude en informatique  
BAC+5 (MASTER 2 Professionnel, Ecole d'ingénieurs, ...)  
Compétences requises :  
Programmation objet (C++ / C#), qualité rédactionnelle et esprit de synthèse  
Compétences complémentaires :  
Synthèse d'image, connaissance d'un moteur de jeux (Virtools, Unity, ou autre)

### CONTACT

Envoyez vos candidatures (CV + lettre de motivation) au format électronique à :  
Mme Nathalie MANILLIER  
☎ 04.94.08.66.90  
[nmanillier@optis-world.com](mailto:nmanillier@optis-world.com)

Contact technique :  
Thomas Pithon  
☎ 04.94.08.66.90  
[tpithon@optis-world.com](mailto:tpithon@optis-world.com)